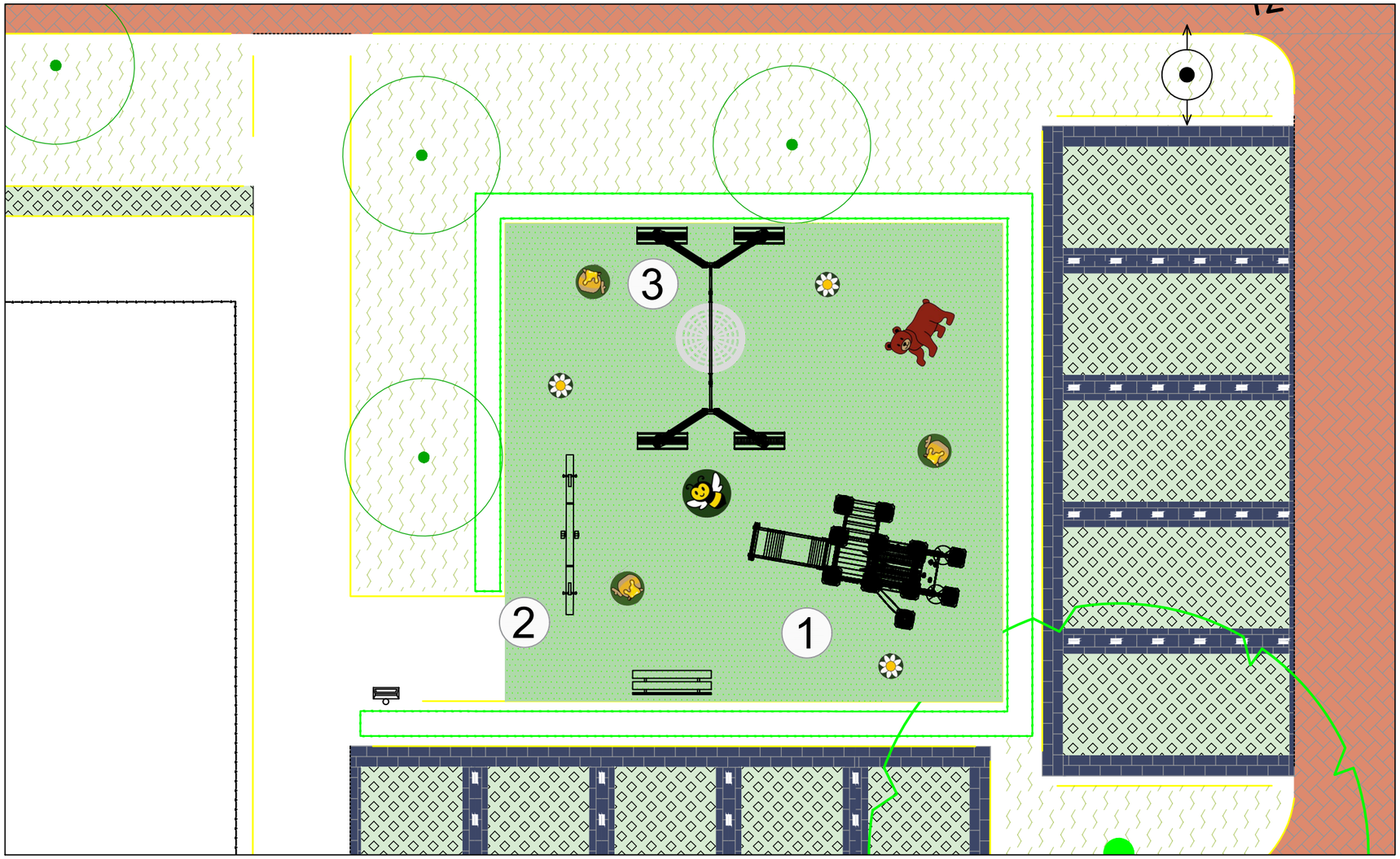
gemeente
Zoetermeer

Speelplek Karpersloot

Ontwerp 3



Op deze plek valt er van alles te beleven en kun je lekker spelen. Bij het huisje met glijbaan klim je omhoog en kijk je even rond van bovenaf. Daarna glijd je naar beneden en voel je de wind langs je heen.

Naast het huisje staat een wipwap waarmee je samen kunt spelen. De één gaat omhoog terwijl de ander naar beneden gaat. Samen probeer je het ritme goed te krijgen zodat het soepel beweegt.

Verderop vind je een mandschommel waar je lekker in kunt zitten of liggen. Je kunt rustig heen en weer bewegen of juist wat harder schommelen. Ook samen schommelen kan hier heel goed.

Op de grond liggen vrolijke figuren in het kunstgras. Je kunt erop springen of er een spel mee bedenken. Zo wordt elke keer spelen weer anders en extra leuk.

LEGENDA

- projectgrens
- woning en eigen terrein
- betontegel, halfsteensverband, grijs (nieuw)
- betonstraatsteen, keperverband, bruin (nieuw)
- parkeerplaats
- haag (nieuw)
- vakbeplanting (nieuw)
- boom (bestaand)
- boom (nieuw)
- speeltoetsellen (nieuw)
- zitbank (nieuw)
- afvalbak (nieuw)
- lichtmast (nieuw)

1:100

1

Glijbaan + huisje

2

wipwap

3

Mandschommel

figuur in kunstgras